XBOX 360

XBOX LIVE

SPIELANLEITUNG

THQ

WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher sämtlicher Peripheriegeräte, bevor Sie diesen Titel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Besuchen Sie **www.xbox.com/support**, um Ersatzhandbücher zu bekommen.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)
Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle" während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.
Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:
Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.
Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

Was ist das PEGI-System?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BITTE BEACHTEN Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:

Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen.
Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:

Weitergehende Informationen finden Sie auf: http://www.pegi.info und pegionline.eu

INHALT

XBOX 360 CONTROLLER 2
MIT XBOX LIVE VERBINDEN 2
STEUERUNG 3
HAUPTMENÜ 6
PAUSEMENÜ 7
DER SPIELBILDSCHIRM 8
ARCADE 9
MOTO-KARRIERE 10
MEHRSPIELER 13
ONLINE – XBOX LIVE 13
MINISPIELE 14
LIZENZVEREINBARUNG 15
GEWÄHRLEISTUNG 15
KUNDENSERVICE 17

The motorcycles, all terrain vehicles (ATVs), sport trucks, utility terrain vehicles (UTVs), buggies, and other vehicles included in this game may be different from the actual motorcycles, ATVs, sport trucks, UTVs, buggies, and other vehicles in terms of movement and performance. The racing and tricks in this game are intended to be fantasy. **DO NOT IMITATE THE RIDING AND MOVEMENTS SHOWN IN THIS GAME.** The manufacturers and distributors of the motorcycles and ATVs shown in this game recommend that all riders take a motorcycle and ATV training course. When riding a motorcycle, ATV, sport truck, UTV, buggy, or other racing vehicle always wear a helmet, goggles and protective gear. Always supervise young riders. Always avoid excessive speeds and be careful on difficult terrain. And remember, when riding a motorcycle, ATV, sport truck, UTV, buggy, or other racing vehicle in real life, always ride it safely.

© 2009 THQ Inc. Developed by Rainbow Studios. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2009 by RAD Game Tools, Inc. FMOD Ex Sound System Copyright © 2001-2009 Firelight Technologies Pty, Ltd. All Rights Reserved. THQ, Rainbow Studios, MX vs ATV Reflex and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

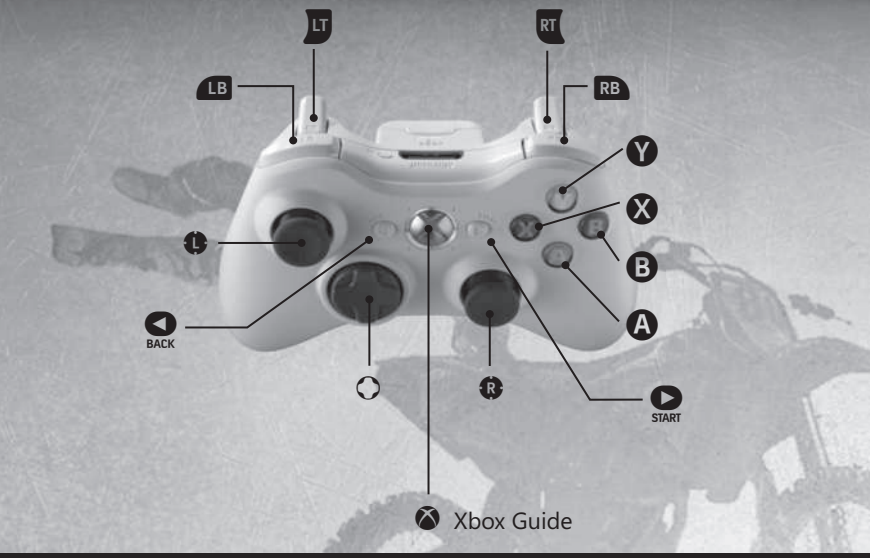
Lua 5.1 Copyright © 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Zlib Copyright (C) 1995-2005 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

This game incorporates technology of Massive Incorporated ("Massive") that enables in-game advertising, and the display of other similar in-game objects, which are uploaded temporarily to your personal computer or game console and replaced during online game play. As part of this process, Massive may collect your Internet protocol address and other basic anonymous information, and will use this information for the general purposes of transmitting and measuring in-game advertising. Massive does not store or use any of this information for the purpose of discovering your personal identity. For additional details regarding Massive's in-game advertising practices, and to understand your options with respect to in-game advertising and data collection, please see Massive's privacy policy at http://www.massiveincorporated.com/site_network/privacy.htm. The trademarks and copyrighted material contained in all in-game advertising are the property of the respective owners. Portions of this product are © 2009 Massive Incorporated. All rights reserved.

XBOX 360 CONTROLLER



XBOX LIVE

Xbox LIVE® bringt die ganze Welt der Unterhaltung direkt in Ihr Wohnzimmer. Eine riesige Auswahl an Testversionen erleichtert es Ihnen, sich für die Spiele zu entscheiden, die Ihren Geschmack treffen. Und dank herunterladbarer Erweiterungen, wie zum Beispiel Songs, Charaktere, Karten und Levels, hält der Spielspaß länger an. Auch können Sie auf Xbox LIVE rund um die Uhr mit Ihren Freunden kommunizieren und gemeinsam spielen – ganz egal, wo sie sich gerade aufhalten. Mit Xbox LIVE endet der Spielspaß niemals.

Anschließen
Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und –Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite **www.xbox.com/live/countries**.

Jugendschutz
Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf **www.xbox.com/familysettings**.

STEUERUNG

MENÜBEDIENUNG	
Menüpunkt auswählen / ändern	L oder ✣
Auswahl bestätigen / übernehmen	A
Abbruch / Voriger Bildschirm	B
Optionsmenü (bei bestimmten Bildschirmen)	X
Spiel starten (auf dem MX-Gelände)	▶
STEUERUNG BEIM RENNEN	
Fahrzeuglenkung	L ← / →
Fahrersteuerung (Fahrer-Reflex)	R ← / → / ↑ / ↓
Gas geben	RT
Bremsen	LT
Kupplung	RB
Trick-Modifikator	LB
Rückwärts	A
Fahrzeug zurücksetzen (nur MX-Gelände und Freie Fahrt)	X
Aussteigen / Fahrzeug zurücksetzen	L drücken + R drücken + LB + RB
Benutzerdefinierte Rücksetzmarkierung platzieren (nur MX-Gelände und Freie Fahrt)	Y
Fahrzeug auf Markierung zurücksetzen (nur MX-Gelände und Freie Fahrt)	B
Kameraperspektive ändern	◀
Kameras, kurzer Blick (nach links, rechts und hinten schauen)	✣ ← / → / ↓
BENUTZER-KAMERASTEUERUNG	
HINWEIS: *Diese Steuerung wird nur bei aktivierter Benutzerkamera verwendet.*	
Drehung	✣ ← / → / ↑ / ↓
Kamerawagen	LB und ✣ ↑ / ↓

FAHRER-REFLEX

Der Fahrer-Reflex gibt Ihnen die Möglichkeit, Gewicht und Position Ihres Fahrers zu verlagern und damit die Steuerung des Fahrzeugs zusätzlich zu beeinflussen. Dadurch können Sie höhere Geschwindigkeiten erreichen, engere Kurven fahren und angepasst an Bodenunebenheiten fahren, ohne aus dem Fluss zu kommen.

UNFALLVERMEIDUNG

Durch das Unfallvermeidungssystem können Sie einen teuren Unfall umgehen, indem Sie Ihre Instinkte und den Fahrer-Reflex nutzen. Fahren Sie einen MX oder ATV, müssen Sie auf die Reaktionen Ihres Fahrers achten und nach den Anzeigen des Unfallvermeidungssystems Ausschau halten (siehe Abschnitt "Der Spielbildschirm" auf Seite 8). Diese Anzeigen lassen Sie wissen, in welche Richtung Sie die Reflex-Steuerung anwenden müssen, um einen Unfall zu vermeiden. Bewegen Sie hierzu den R in Richtung der Anzeige, bevor diese wieder verschwindet. Doch Vorsicht: manche Unfälle lassen sich nicht vermeiden!

TRICK-STEUERUNG (MX LITE, MX, ATV)

HINWEIS: *Die unten aufgeführte Tricksteuerung bezieht sich auf CONTROLLER-BELEGUNG Voreinstellung 1. Wenn Sie die CONTROLLER-BELEGUNG verändern, kann es sein, dass auch die Taste für den Trick-Modifikator anders zugewiesen wird.*

Halten Sie die Taste für den Trickmodifikator gedrückt LB und bewegen oder drehen Sie dann den R, um die Tricks zu machen. Es gibt noch weitere Tricks zu den unten aufgeführten. Lesen Sie hierzu den Abschnitt "Reflex-Tricks" oder schauen Sie in die Trick-Datenbank in Ihrer Moto-Karte.

Backflip

Beschleunigen Sie vor einem Sprung mit RT. Kurz vor dem Absprung halten Sie den Trickmodifikator LB gedrückt und bewegen den R nach ↓. Halten Sie den R während des ganzen Tricks nach ↓ gedrückt. Nutzen Sie Ihr Gewicht, das Gas und die Bremsen, um zu beeinflussen, wie schnell der Trick ausgeführt wird.

360

Fahren Sie auf einen Sprung zu und halten Sie kurz vor dem Absprung den Trick-Modifikator LB gedrückt. Bewegen Sie dann den R nach ← oder → und dann schnell ↓, um die Drehung zu beginnen.

Whips

Springen Sie ab, und sobald Sie in der Luft sind, bewegen Sie den R nach ← oder → und/oder den L nach ← oder →, um einen Whip zu machen. Experimentieren Sie mit dem Timing, um Ihren eigenen Stil zu finden.

Scrubs

Während Sie auf dem Boden sind, bewegen Sie den R nach ← oder →. Stellen Sie Ihren Winkel relativ zur Horizontalebene ein, indem Sie den Scrub nutzen, um das Fahrzeug nach links oder rechts zu neigen. Wenn Sie bei einem Sprung einen Scrub machen möchten, müssen Sie den R unmittelbar vor dem Absprung nach ← oder → bewegen. Sie können auch den L hinzunehmen, wenn Sie möchten. Das hilft, wenn Sie flach fliegen möchten!

REFLEX-TRICKS (MX LITE, MX, ATV)

Benutzen Sie den Fahrer-Reflex bei einem Sprung, um irre Tricks zu machen! Halten Sie LB (Trick-Modifikator) gedrückt, und bewegen oder drehen Sie den R in drei Richtungen, um einen Stunt auszuführen. Wenn Sie den Trick halten möchten, müssen Sie den R in der letzten Position halten; ansonsten lassen Sie den R los, um die Steuerung wieder zu zentrieren und sicher zu landen! Wenn Sie das korrekt gemacht haben, wird der Name des Tricks in der linken unteren Ecke des Bildschirms eingeblendet. Nicht alle Tricks können gehalten werden.

In der folgenden Tabelle sind die Bewegungen und Drehungen für die verfügbaren Tricks aufgelistet. Prägen Sie sich diese Tabelle gut ein, um Ihr Repertoire an Tricks zu erweitern und die Jury mit einer Vielzahl davon zu beeindrucken. Beachten Sie, dass alle Tricks nur in der Luft ausgeführt werden können. Drücken Sie RT, um vor einem Sprung zu beschleunigen und möglichst viel Airtime herauszuholen! Halten Sie den Trick-Modifikator LB gedrückt und führen Sie die Eingaben aus, um den Trick abzuschließen.

TRICKNAME	EINGABEN	TRICKNAME	EINGABEN
No Hander	↑, →, ↑	9 O'Clock Indian Air	←, ↑, ←
Heelclicker	↑, ←, ↑	9 O'Clock Nac	←, ↓, ←
Windmill	↑, →, ↓	Cordova	←, ↓, →
Rodeo	↑, ↓, →	Heart Attack	←, →, ↓
Taunt	↑, ←, ↓	Flatliner	←, →, ↑
Barhop	↑, ↓, ←	Kiss of Death	←, →, ←
Shaolin	↑, ↓, ↑	Ruler	←, ↑, ↓
Superman	↑, ←, →	Deadbody	←, ↓, ↑
Double Grab	↑, →, ←	Body Varial	→, ↑, →
Lazyboy	↓, →, ↓	Tsunami	→, ↓, →
Upcan	↓, ←, ↓	Solo Cliffhanger	→, ←, →
Switchblade	↓, →, ↑	Rigor Mortis	→ ↑, ←
Superman Seat Grab	↓, ↑, →	Rock Solid	→, ↓, ←
Supercan	↓, ←, ↑	Twister	→, ↓, ↑
Indian Air	↓, ↑, ↓	Fullpress	→, ↑, ↓
Nac Nac	↓, ←, →	Buzzsaw	→, ←, ↓
Ninja Nac	↓, →, ←	Bizzare	→, ←, ↑
Body Flip	↓, ↑, ←	Kiss of Death Indian Air	←, ↑, →

HAUPTMENÜ

HINWEIS: *Zum Speichern wird bei* ***MX vs ATV Reflex*** *eine Moto-Karte benötigt. Das Spielen ohne Moto-Karte führt zum Verlust des Spielfortschritts, der Spieltrophäen, Gegenstände, Voreinstellungen und Änderungen, die Sie während des Spiels machen.*

ARCADE

Der Arcade-Modus ist bei ***MX vs ATV Reflex*** zum schnellen Einstieg ins Spiel da. Hier können Sie einen Teil der Action sofort mit einem Profi-Fahrer oder Ihrem eigenen Moto-Karriere-Charakter an einer Vielzahl von Orten erleben.

Der Arcade-Modus wird umfangreicher, indem Sie in Ihrer Moto-Karriere weitere Events freischalten. Dadurch können Sie Ihre bis zum Äußersten getunten Fahrzeuge überall dort einsetzen, wo es Ihnen gefällt.

MOTO-KARRIERE

Um sich den Titel 'Ironman' zu erkämpfen brauchen Sie Geschick und Entschlossenheit. Sie müssen jedes Fahrzeug beherrschen und sich in 19 aufreibenden Event-Serien, einschließlich des ultimativen Omnicross, als Champion der Champions hervortun. Sie müssen sich Ihren Weg erarbeiten, indem Sie die Kontrolle über alle Offroad-Bestien erringen: MX Motorräder, ATVs, UTVs, Sport Buggies, Sport Trucks und Sport 2 Trucks.

Jeder Sieg gibt Ihnen die Möglichkeit, Ihre Fahrzeuge zu verändern und zu verbessern, bis sie für einen wahren Champion geeignet sind.

MEHRSPIELER

Von geteiltem Bildschirm über System Link bis hin zu Xbox LIVE bietet ***MX vs ATV Reflex*** eine Vielzahl an Optionen, wenn man mit Freunden spielen möchte. Ähnlich wie beim Arcade-Modus ist jeder Spieler in der Lage sein Fahrzeug mitzunehmen und gegen die anderen Spieler in allen Events oder Minispielen anzutreten.

HINWEIS: *Für das Spiel über Xbox LIVE und über System Link wird bei* ***MX vs ATV Reflex*** *eine Moto-Karte benötigt. Bis zu zwei Personen können bei geteiltem Bildschirm spielen, während über Xbox LIVE und System Link bis zu zwölf Personen gleichzeitig spielen können.*

MOTO-KARTE

Mit der Moto-Karte können Sie Ihren Fortschritt im Spiel verfolgen. Schauen Sie sich Details an, wie die BESTENLISTEN, TROPHÄEN und die TRICK-DATENBANK. Außerdem können Sie Name und Nummer auf Ihrem Trikot verändern. Wenn Sie ***MX vs ATV Reflex*** zum ersten Mal spielen, werden Sie gebeten, Ihre Moto-Karte einzurichten. Geben Sie Ihren Namen ein, wählen Sie Fahrer und Fahrzeug aus – und schon kann es losgehen.

FÄHIGKEITEN-LEKTIONEN

Erlernen und üben Sie in diesem schnellen, interaktiven Tutorial Techniken wie den Fahrer-Reflex, Unfallvermeidung und Reflex-Tricks.

OPTIONEN

HINWEIS: *Das Optionsmenü kann im Hauptmenü durch Drücken von* Ⓧ *aufgerufen werden.*

ANZEIGENEINSTELLUNGEN
Stellen Sie verschiedenste Optionen bezüglich der Anzeige ein, zum Beispiel Fahrerkamera, Helligkeit, Gamma, Anzeigen-Sichtbarkeit, Xbox LIVE Gamertag und Maßsystem.

AUDIO-EINSTELLUNGEN
Stellen Sie Lautstärke von Effekten, Musik und Motoren ein.

SPIELEINSTELLUNGEN
Stellen Sie die Moto-Karriere-Schwierigkeit ein und ändern Sie die Controller-Belegung.

CONTROLLER-BELEGUNG
Wählen Sie eine von mehreren Voreinstellungen aus und stellen Sie die Händigkeit des Wireless Controllers ein.

VERSCHIEDENES
Schauen Sie sich eine Liste der Mitwirkenden an, geben Sie einen Cheatcode ein, um Gegenstände im Spiel freizuschalten, oder wählen Sie ein Speichergerät.

PAUSEMENÜ

Drücken Sie ▶, um während des Spiels das Pausemenü aufzurufen. Hier können Sie die Optionen WEITER, NEU STARTEN, FAHRZEUG-TUNING, FAHRZEUGLISTE, TRICK-DATENBANK, OPTIONEN und BEENDEN auswählen, indem Sie den L nach ⬆ oder ⬇ bewegen und Ⓐ drücken, um die Auswahl zu bestätigen.

WEITER
Setzt das aktuelle Event fort. In der Freien Fahrt der Moto-Karriere kann der Spieler sich eine Karte der Gegend ansehen sowie den Status und die Orte der Herausforderungen in der Freien Fahrt überschauen.

NEU STARTEN
Beginnen Sie das Event ganz von vorne. Bedenken Sie jedoch, dass diese Option nicht in allen Modi zur Verfügung steht.

Bitte beachten Sie, dass die Optionen 'Fahrzeug-Tuning' und 'Fahrzeugliste' nur im Pausemenü verfügbar sind, wenn der Spieler gerade die 'Freie Fahrt' spielt.

FAHRZEUG-TUNING
Zeigt die Leistungsattribute des Fahrzeugs, die getunt werden können (Auspuff, Aufhängung, Reifen, Bremsen & Lenkung). Jede verfügbare dieser Optionen können Sie nach Ihrem Belieben verändern.

FAHRZEUGLISTE
Ermöglicht es Ihnen, Ihr aktuelles Fahrzeug gegen ein beliebiges anderes Fahrzeug aus Ihrer Garage zu tauschen.

TRICK-DATENBANK
Zeigt eine Liste aller Tricks, die Sie ausführen können.

BEENDEN
Beendet das aktuelle Event. Der Fortschritt in diesem Event geht dabei verloren.

OPTIONEN

ANZEIGENEINSTELLUNGEN
Stellen Sie die Standard-Fahrerkamera, die Anzeigen-Sichtbarkeit und die Anzeige des Xbox LIVE Gamertags ein.

AUDIO-EINSTELLUNGEN
Stellen Sie die Lautstärken von Effekten, Musik und Motoren ein.

DER SPIELBILDSCHIRM

HINWEIS: *Nicht alle der oben zu sehenden Bildschirminfos werden bei jedem Event angezeigt. Es werden nur Informationen zu dem Event angezeigt, das Sie auswählen.*

1. RENNPOSITION
Ihre Position unter allen Fahrern bei diesem Event.

2. RUNDENANZEIGE
Hier können Sie ablesen, in welcher Runde Sie sich derzeit befinden.

3. RUNDENZEIT
Dies ist Ihre aktuelle Rundenzeit.

4. BESTE RUNDE
Ihre beste Rundenzeit für das aktuelle Rennen.

5. ZEITABSTAND
Gibt die Zeit an, die Sie gegenüber Ihren Konkurrenten vor- oder zurückliegen. Ein Vorsprung wird in grün angezeigt, während eine rote Zeit anzeigt, dass Sie hinter der Führungsposition hinterher fahren.

6. TRICKANZEIGE
Während Sie einen Trick ausführen, wird dessen Name in der linken unteren Ecke des Bildschirms angezeigt.

7. UNFALLVERMEIDUNGSANZEIGEN
Die gelben Pfeile zeigen die Richtungen an, in die Sie Eingaben machen müssen, um einen Unfall mit dem Fahrer-Reflex zu vermeiden.

8. KOMPASS
Zeigt die Richtung an, in die sich das Fahrzeug bewegt (nur bei bestimmten Events). Der Kompass zeigt in bestimmten Fällen auch die Richtung von Herausforderungen und anderen Spielern an.

9. JURYANZEIGE
Die Juryanzeige stellt den Eindruck aller Juroren beim Freistil dar, basierend auf den Einzelnoten: Schwierigkeit (gelb), Ausführung (grün), Fluss (blau) und Variantenreichtum (rot). Achten Sie darauf, welchen Juror Sie nicht genug beeindrucken, damit Sie Ihre Leistung in diesem Bereich verbessern können.

ARCADE

Wählen Sie ARCADE, um sich schnell ins Rennen und in frenetische Action stürzen zu können. Eine ganze Reihe von Arcade-Events steht zur Auswahl. Legen Sie auch Fahrer, Fahrzeug und Strecke fest. Alle Strecken, die in der Moto-Karriere freigeschaltet wurden, sind auch im Arcade-Modus verfügbar.

FREIE FAHRT

In dieser Serie können Sie Ihre Fähigkeiten in großen, unerforschten Gegenden trainieren.

NATIONALS

Nationals sind rundenbasierte Rennen auf Außenstrecken, die in wunderbar detaillierten Umgebungen stattfinden. In diesen Rennen kommt es weniger auf Technik an, es gibt jedoch große Sprünge und signifikante Rhythmusabschnitte. Es gibt außerdem zusätzliche Umgebungsherausforderungen wie wechselnde Bodenhaftung, lockere Oberflächen und organische Streckenverläufe.

SUPERCROSS

Der Supercross ist ein rundenbasiertes Rennen im Stadion. Dies sind die schwierigsten Rennen überhaupt beim Offroad. Jede von Menschen geschaffene Strecke steckt voller unterschiedlicher Linien, variabler Sprünge (einzelne, doppelte, dreifache), Step Ups, Table Tops und Whoop-Abschnitte (kleine, sich wiederholende Bodenwellen).

OMNICROSS

Omnicross ist das Schlachtfeld der Trucks, Buggies und der vollen Bandbreite der wildesten Offroad-Fahrzeuge. Nehmen Sie an Rennen teil, in denen die Lackierung ausgetauscht wird, der Dreck fliegt und die Äste krachen. Das Gelände ist bis zum Ziel natürlich, zerklüftet und voller Hindernisse.

FREISTIL

In diesem Modus kann jeder Wettbewerber eine perfektionierte Fahrt voll mit den verrücktesten Tricks in der Freistil-Arena präsentieren. Nutzen Sie jede Rampe, jeden Sprung und jedes Element bis zum Äußersten. Um zu gewinnen, müssen Sie die Jury beeindrucken und die höchstmögliche Punktzahl holen.

MEISTERSTRECKE

Meisterstrecke-Rennen sind Rundenrennen auf Außenstrecken, die für Buggies und Trucks ausgelegt sind. Die Strecken haben kleine Rhythmusabschnitte, auf den Geraden und den geschwungenen Kurve können jedoch hohe Geschwindigkeiten gefahren werden.

STRECKENPUNKT

Punkt-zu-Punkt-Rennen über offenes Gelände. Der Spieler muss verschiedene Streckenpunkte in Folge anfahren und erfolgreich bis zur Ziellinie gelangen. Die gesamte Umgebung ist offen und es liegt an Ihnen, die beste und schnellste Route zum nächsten Streckenpunkt zu finden.

MOTO-KARRIERE

Es wird Zeit, dass Sie Ihre Fähigkeiten bis zum Letzten ausreizen. Starten Sie Ihre Moto-Karriere, um gegen die Besten des Sports anzutreten. Arbeiten Sie sich in der Rangliste nach oben und schalten Sie neue und spannende Funktionen frei. Nehmen Sie an zahlreichen Events der Moto-Karriere teil, während Sie dabei neue Strecken und Fahrzeuge freischalten.

In der Garage haben Sie Zugriff auf das Fahrerprofil sowie die Fahrzeugklasse für Ihre Moto-Karte, die Sie mit jedem gespielten und gewonnenen Event aufbauen. Bevor Sie ein Event auswählen, müssen Sie in Ihrer Garage (X) drücken und Ihr Fahrzeug auswählen. Je mehr Events Sie gewonnen haben, desto mehr Fahrzeuge stehen zur Verfügung. Sobald ein Event ausgewählt ist, drücken Sie (A) und benutzen den L oder ◯ ⬅, um durch die Strecken zu blättern. Wählen Sie JA aus und drücken Sie erneut (A), um die Auswahl zu bestätigen.

FREIE-FAHRT-SERIE
Die Freie-Fahrt-Serie ermöglicht es Ihnen, Ihre Fähigkeiten in großen, unerforschten Gebieten zu erproben sowie an individuellen Herausforderungen teilzunehmen, um in der Rangliste aufzusteigen. Auf dem ganzen Gelände finden sich Herausforderungen, bei denen Sie sich auf eine Vielzahl an Fähigkeiten konzentrieren können.

ERKUNDUNG
Erkunden Sie die Freie Fahrt und versuchen Sie alle Erkundungspunkte zu finden, die in der Landschaft versteckt sind.

BERGSTEIGER
Versuchen Sie, eine gefährliche Steigung so weit wie möglich zu erklimmen.

ZIELÜBUNG
Sammeln Sie Ziele, die in der ganzen Gegend zu finden sind. Es steht eine bestimmte Zeit zur Verfügung, um so viele wie möglich einzusammeln.

WEGBEREITER
Die Fahrer erhalten eine Start- und eine Zielposition. Kein Weg dazwischen ist falsch, aber manche sind kürzer als andere. Fahren Sie gegen die Uhr und finden Sie Ihren eigenen Weg zur Ziellinie.

STRECKENPUNKT-SERIE (1, 2 & 3)
Anstatt von Pylonen und Absperrungen, die eine Strecke abgrenzen, gibt es nur die große Weite und Streckenpunkte, die den Weg zum Ziel markieren. Die Schwierigkeit steigt in dieser Serie von Strecke zu Strecke an.

NATIONAL-SERIE (1, 2 & 3)
Jeder Sieg im Einzelrennen und den Exhibition-Rennen von Serie 1 und 2 führt Sie weiter zu den schwierigen Moto-Rennen der Serie 3. Sie müssen sie mit der höchstmöglichen Position abschließen, um an diesen Moto-Rennen teilnehmen zu können. In den Moto-Rennen bekommen Sie aufgrund Ihrer Platzierung Punkte, die wiederum in der Summe den Gesamtsieger bestimmen.

FREISTIL-SERIE (1, 2 & 3)
Beeindrucken Sie die Jury mit hohen Sprüngen und irren Tricks und perfektionieren Sie Ihre Punktzahl! Seien Sie jedoch vorsichtig, denn Sie verlieren sehr schnell Punkte durch Unfälle und langweilige Darbietungen. Machen Sie so viele Tricks wie möglich, bevor die Zeit abläuft.

SUPERCROSS-SERIE (1, 2 & 3)
Begeben Sie sich in die Gladiatorenstadien des Supercross und überleben Sie unter den besten Fahrern des Offroad-Sports.

OMNICROSS-SERIE (1, 2 & 3)
Meistern Sie die Elemente im zerklüfteten Hinterland. Hier stellen Strecken voller Hindernisse die härtesten Offroad-Veteranen auf die Probe.

MEISTER-STRECKEN-SERIE (1, 2 & 3)
Brechen Sie aus der Masse aus und riskieren Sie die schlimmsten Schäden schon in der ersten Kurve. Jede Runde ist ein Kampf bis zur Ziellinie – egal, ob man die Führung verteidigt oder sich einfach nur durch die Gegner kämpft. Geben Sie Gas, bis Sie die karierte Flagge sehen.

EVENT-FORMATE DER MOTO-KARRIERE

Die Event-Formate stellen verschiedene Regelsätze dar, die auf die allgemeine Event-Struktur aller Rennen angewendet werden. Während manche Formate mehr Details in den Standardregeln bieten, gibt es auch neue Regeln, die den Ablauf der meisten Grund-Events beeinflussen.

EXHIBITION
Es werden die Standardrennregeln angewandt und es wird keine Qualifikation benötigt. Dies ist das Haupt-Event.

HEAT
Diese Rennen sind in Supercross-Serie 3 verfügbar. Fahren Sie so schnell es geht, um zum Haupt-Event zu gelangen. Fallen Sie zurück, so müssen Sie es ggf. über die Letzte-Chance-Qualifikation (LCQ) schaffen. Kommen Sie als Letzter an, scheiden Sie endgültig aus. Die besten 5 Fahrer jedes Heat-Rennens kommen zum Haupt-Event, während die Fahrer 6 – 12 an der LCQ teilnehmen. Die LCQ ist das letzte Heat-Rennen und nur die 2 besten Fahrer daraus kommen zum Haupt-Event. Das Haupt-Event selbst ist das letzte Rennen in dieser Reihe. Hier gewinnen die besten 3 Fahrer.

MOTO
Diese Rennen sind in National-Serie 3 verfügbar. Hier gibt es drei Abschnitte: eine Qualifikation, Moto 1 und Moto 2. Der endgültige Stand der Rennen wird durch die Punkte für alle Positionen bestimmt, die man in den Motos bekommen hat.

QUALIFIKATION
Fahren Sie in drei Qualifikationsrunden eine gute Zeit heraus, um bei der Startaufstellung eine gute Position zu erhalten. Zu Beginn des Rennens kann Ihnen die vorderste Position einen Vorteil beim Sprint in die erste Kurve bieten.

RENNHERAUSFORDERUNGEN DER MOTO-KARRIERE

Während Sie die Moto-Karriere spielen, werden mehrere Rennherausforderungen freigeschaltet. Diese sind veränderte Event-Formate mit eigenen Regeln, die befolgt werden müssen, um zu gewinnen.

K.O.
Kämpfen Sie jede Runde ums nackte Überleben, sonst riskieren Sie, aus dem Rennen zu fliegen! Bleiben Sie vor dem Rest des Rudels, um auf das Podium zu kommen.

DUELL
Glauben Sie, dass Sie es draufhaben, sich mit den Besten anzulegen? Der Sieger bekommt alles und der Kampf geht über zwei Runden!

BEZWINGEN
Kämpfen Sie sich durch eine Schar Gegner und erklimmen Sie das Podium. Sie müssen jedoch auf Ihre Chance warten, da alle anderen Fahrer vor Ihnen starten. In diesem Rennen müssen Sie das Feld von hinten aufrollen, um zu gewinnen!

ZEITLIMIT
Nur Sie allein im Rennen gegen die Uhr. Erreichen Sie jeden Kontrollpunkt, bevor die Zeit abläuft, um die Runde zu überleben.

RIVALE
Kämpfen Sie sich Ihren Weg durch eine Horde Gegner, bei der jeder Fahrer ein anderes Fahrzeug als Sie fährt! Es gelten zwar die normalen Rennregeln, aber auf Ihrem Weg zur Ziellinie sind Sie auf sich allein gestellt.

ETAPPENRENNEN
Kämpfen Sie gegen Ihre Gegner um das Erringen aller markierten Etappen. Finden Sie den schnellsten Weg, um so viele Etappen wie möglich einzunehmen.

MEHRSPIELER

ONLINE - XBOX LIVE

Bis zu zwölf Personen können gleichzeitig über Xbox LIVE spielen.

SPIELELISTEN

Betreten Sie die Welt des Offroad-Sports online durch eine Vielzahl an Spielelisten. Eine Auswahl an Spielelisten wurde bereits erstellt, damit Sie schnell mit anderen Spielern loslegen können, ohne lange suchen oder warten zu müssen. Wählen Sie den Event-Typ aus und machen Sie sich startklar!

PRIVATE SITZUNG ERSTELLEN

Wenn Sie ein maßgeschneidertes Spielerlebnis haben möchten, können Sie eine private Sitzung erstellen. Dort können Sie ein Event auswählen, die Orte festlegen und Ihre Freunde einladen mit Ihnen zu fahren.

HINWEIS: *In einer privaten Sitzung werden bei* ***MX vs ATV Reflex*** *keine Erfolge festgehalten, die sich auf die Ranglistenposition auswirken könnten.*

ONLINE-RANGLISTEN

MX vs ATV Reflex wurde so entworfen, dass Spieler durch individuelle Spielerränge aufsteigen können. Egal, ob Sie gewinnen oder verlieren – fleißiges Spielen hilft, die Position zu verbessern.

HINWEIS: *Die Erfahrung, die Sie sammeln, steht in direktem Zusammenhang mit den Spielern, gegen die Sie antreten. Sind es Spieler, die eine viel höhere Ranglistenposition haben als Sie, gewinnen Sie mehr Erfahrung. Sind die Spieler auf einer geringeren Position, gewinnen Sie nur wenig Erfahrung hinzu.*

ZUSCHAUERUNTERSTÜTZUNG

Wenn Sie bei einem Spiel mitmachen möchten, bei dem das Event bereits begonnen hat, sind Sie nur Zuschauer. Als Zuschauer können Sie sich die verschiedenen Fahrer ansehen. Sobald das Event beendet ist, gelangen Sie wieder zum MX-Gelände und können beim nächsten Event zum aktiven Fahrer werden.

MOTO-KARTE

Lassen Sie Ihren Fortschritt als Fahrer während des Spiels in Ihrer Moto-Karte mitnotieren. Schauen Sie sich Details an, wie BESTENLISTEN, ERFOLGE und TRICKDATENBANK oder ändern Sie TRIKOTNAME und TRIKOTNUMMER.

HINWEIS: *Für das Spielen über Xbox LIVE wird bei* ***MX vs ATV Reflex*** *eine Moto-Karte benötigt.*

SPIEL ÜBER SYSTEM LINK

Bis zu zwölf Spieler können bei einem Spiel über System Link gegeneinander antreten.

SITZUNGSLISTE

Alle Event-Modi, die über Xbox LIVE gespielt werden können, sind auch für das Spiel über System Link verfügbar. Spiele können über den Bildschirm mit der Sitzungsliste gehostet werden. Auch das Mitspielen ist von dort aus möglich. Außerdem ist dort eine Liste aller verfügbaren Spiele im Netzwerk zu sehen.

GETEILTER BILDSCHIRM

Zwei Personen können gleichzeitig bei geteiltem Bildschirm spielen.

ARCADE-MODUS

Die Optionen, die für den Einzelspielermodus verfügbar sind, können auch bei geteiltem Bildschirm genutzt werden. Die Verfügbarkeit der Inhalte hängt von der Moto-Karte des Spielers ab.

HINWEIS: *Bei* ***MX vs ATV Reflex*** *müssen beide Spieler mit einer Moto-Karte angemeldet sein, um bei geteiltem Bildschirm gegeneinander antreten zu können.*

HINWEIS: *Minispiele können nur über Xbox LIVE oder System Link gespielt werden.*

SCHLANGE

Schalten Sie Ihre Gegner aus, indem Sie sie mit Ihrer "Schlangenspur" umzäunen, bis nur noch Sie übrig sind. Fahren Sie unter "Schlangenspuren" her, springen Sie über sie hinweg und vermeiden Sie es, eine Spur zu berühren. Nicht einmal ihre eigene "Schlangenspur" ist sicher.

KRIEGEN

Dies ist nicht das Schulhofspiel, das Sie von früher kennen. Die Beherrschung des Offroad-Geländes ist die Voraussetzung für den Sieg, indem Sie den Ball nehmen und so lange wie möglich behalten müssen. Seien Sie jedoch vorsichtig, der Ball bremst sie aus und geht automatisch zu einem Gegner über, wenn dieser Sie berührt. Der Fahrer, der den Ball eine ganze Minute halten kann, gewinnt.

LIZENZVEREINBARUNG

Nutzungsbedingungen für Software der Firma THQ

Softwarelizenzvertrag für das Computerprogramm "***MX vs ATV Reflex***"

Nachfolgend sind die Vertragsbedingungen für die Benutzung von THQ-Software durch den Endverbraucher (im Folgenden: "Lizenznehmer") aufgeführt. Bevor Sie diese Software verwenden, lesen Sie sich daher bitte den nachfolgenden Text vollständig und genau durch. Durch die Verwendung der Software erklären Sie sich mit diesen Vertragsbedingungen einverstanden.Wenn Sie mit diesen Vertragsbestimmungen nicht einverstanden sind, dürfen Sie dieses Produkt nicht benutzen.

1. GEGENSTAND DES VERTRAGES

Gegenstand des Vertrages ist das Computerprogramm "***MX vs ATV Reflex***" der THQ Entertainment GmbH und/oder ihrer Lizenzgeber. Sie erhalten ein einfaches, nicht übertragbares Recht zur Nutzung der Software "***MX vs ATV Reflex***" und sämtlicher Verbesserungen davon, in maschinenlesbarer Form für den Gebrauch auf einem einzelnen Computer, der in Ihrem Besitz ist. Falls dieser ausfallen sollte, können Sie diese Software auf einem Ersatz-Computer nutzen. Eine weitergehende Nutzung ist nicht zulässig. Es ist jedoch nicht erlaubt, diese Software ohne die ausdrückliche Erlaubnis durch THQ auf zwei Computern gleichzeitig oder in einem Netzwerk zu nutzen. Vertragsgegenstand ist nicht der Quellcode für das Programm. Nicht erfasst von diesem Vertrag sind Verträge über Beratung, Softwarewartung, Schulung, Hardwarekauf und Hardwarewartung. THQ und/oder ihre Lizenzgeber behalten sich insbesondere alle Veröffentlichungs-, Vervielfältigungs-, Bearbeitungs- und Verwertungsrechte vor. Es handelt sich nicht um "Shareware".

2. URHEBERRECHTE

a) VERVIELFÄLTIGUNG

Die Software und das zugehörige Schriftmaterial sind urheberrechtlich geschützt. Ohne vorherige schriftliche Einwilligung von THQ und/oder ihrer Lizenzgeber dürfen deren Produkte weder vervielfältigt noch abgeändert, übersetzt, zurückentwickelt, dekompiliert, dem ‚reverse engineering' unterzogen oder deassembliert werden noch abgeleitete Werke davon erstellt werden. Die Software darf auch nicht von einem Computer über ein Netz oder einen Datenübertragungskanal auf einen oder mehrere andere Computer übertragen werden. Dies gilt für alle Inhalte der Software, wie Bilder, Grafiken, Fotografien, Animationen, Videos, Audiodateien, Musik und Text, welche in der Software enthalten sind. Für diese Inhalte hat THQ einfache oder ausschließliche Verwertungsrechte oder Lizenzrechte Dritter erhalten. Es dürfen daher unter keinen Umständen Teile, wie z. B. Logos, oder die Software als Ganzes oder die Dokumentation vervielfältigt und/oder verbreitet und/oder vermietet und/oder Rechte eingeräumt werden. Im Falle des Verstoßes behalten wir uns gerichtliche Maßnahmen vor. Die Benutzung der im Programm oder auf der Verpackung/dem Datenträger/im Internet von THQ benutzten Kennzeichnungen, Marken, Programmcodes oder sonstigem urheberrechtlichen Material ist unzulässig, soweit nicht gesetzlich erlaubt, und wird straf- und/oder zivilrechtlich verfolgt.

b) SICHERHEITSKOPIE

Soweit die Software nicht mit einem Kopierschutz versehen ist, ist Ihnen das Anfertigen einer einzigen Reservekopie nur zu Sicherungszwecken erlaubt. Sie sind verpflichtet, auf der Reservekopie den Urheberrechtsvermerk von THQ anzubringen bzw. ihn darin aufzunehmen. Ein in der Software vorhandener Urheberrechtsvermerk sowie die in ihr aufgenommene Registriernummer dürfen nicht entfernt werden. Auch in abgeänderter Form oder in mit anderen Produkten gemischter oder mit anderen Produkten eingeschlossener Form dürfen die Produkte von THQ weder ganz noch teilweise kopiert oder anders vervielfältigt werden.

3. AUSSCHLUSS DER GEWÄHRLEISTUNG UND HAFTUNG

Diese Software wird Ihnen zur Verfügung gestellt, so wie sie verkauft wurde, ohne dass THQ dafür eine Garantie, Gewährleistung oder Haftung irgendeiner Art übernimmt, mit Ausnahme bei Vorsatz und grober Fahrlässigkeit. Dies gilt auch für Mangelfolgeschäden und Vermögensschäden. THQ hat soweit erforderlich die Rechte Dritter beachtet oder entsprechende Rechte erhalten. Unberührt bleiben Ansprüche, die auf unabdingbaren gesetzlichen Vorschriften beruhen, wie Wandelungs-, Minderungs- oder Schadenersatzansprüche oder der Anspruch auf Rückgängigmachung des Kaufvertrages. THQ übernimmt insbesondere keine Gewähr dafür, dass die THQ-Produkte den Anforderungen und Zwecken des Lizenznehmers genügen oder mit anderen von ihm ausgewählten oder benutzten Produkten, insbesondere bestimmter Hardware oder Software zusammenarbeiten. Die Verantwortung für die richtige Auswahl und die Folgen der Benutzung sowie die damit beabsichtigten und erzielten Ergebnisse trägt der Lizenznehmer. THQ und/oder ihre Lizenzgeber haften nicht, wenn der Lizenznehmer Komponenten der Produkte ändert oder in sie sonst wie eingreift, die Bedienungsanleitung nicht beachtet, vertragswidrige Hard- oder

THQ CUSTOMER SERVICES

AUSTRALIA
Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs $2.48 (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

ČESKÁ REPUBLIKA
Telefon: **+ 420 226 225 012**
Otevřeno: Po-Pá 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

DEUTSCHLAND
Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel.**09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(€0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr (€0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz. Ab 01.03.2010 max. 0,42 €/Min. aus dem Mobilfunknetz)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA
Correo:
THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. **91 799 18 75**
(De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y de 16.00 a 19.00 horas)
El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.
Visita nuestra web:
Registra tu juego en www.thq-games.es para acceder a los trucos, al material exclusivo de los juegos, las preguntas frecuentes y al soporte técnico online.

FRANCE
Assistance technique : 0825 069 051
du lundi au samedi de
10h à 12h et de 14h à 20 h
(0,15€ la minute)
thq@supporter.fr

GREECE
+30 210 6856000
Monday to Friday 9:30 to 17:30
support@zegetron.gr

ITALIA
E' possibile contattare il nostro servizio di Assistenza Clienti
via mail: **assistenza@thq.com** o
telefonando al **02 89418552** il Lunedì, Mercoledì e Giovedì dalle 14 alle 18.
Tariffa urbana per chiamate da Milano, interurbana per chiamate provenienti da altri distretti.
Registra il tuo gioco su www.thq-games.com/it/ per ottenere assistenza online e trovare risposta alle domande più frequenti.

NEDERLAND
Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:
Telefoon **+44 87 06080047**
(nationale/internationale telefoontarieven zijn van toepassing)
ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH
Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

POLAND
Telefon: **+48 22 519 69 66**
Godziny otwarcia:
Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00
Email: podpora@cdprojekt.com

PORTUGAL
Informações de Jogos, Truques e Dicas, liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 17.00 h às 19.00 h
Todos os dias úteis
SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 14.00 h às 17.30 h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional: €0,11 por minuto

РОССИЯ
Телефон: +44 (0)87 06080047
(оплата звонка из России по международному тарифу)
(Пн-Пт с 8.00 до 19.00,
Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)
Онлайн:
Зарегистрируйте игру на сайте www.thq-games.com
для доступа к FAQ и полной онлайн-поддержки

SLOVENSKO
Telefon: **+ 420 226 225 012**
Otváracia doba: Po-Pia 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA
Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK
Telephone: **+44 (0)87 06080047**
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)
Online: Register your game at www.thq-games.com
for FAQs and full online support

الإمارات العربية المتحدة
تليفون رقم: 637 42 800
الأحد إلى الخميس من 9:00 ص حتى 6:00 م
(الرقم المجاني)
بريد إلكتروني: info@plutogt.com

Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE sowie die Xbox-Logos sind Warenzeichen der Microsoft Firmengruppe und werden unter Lizenz von Microsoft benutzt.

28361